

PAVLOVIC CUP

SÚŤAŽNÉ PRAVIDLÁ TURNAJA

➤ HRÁČI

Každé mužstvo má najviac päť hráčov v poli, z ktorých jeden musí byť brankárom.

Počet vykonaných striedaní každého hráča počas stretnutia nie je obmedzený.

Počet hráčov zasahujúcich do stretnutia nie je obmedzený.

Striedanie hráča

Striedanie môže byť vykonané kedykoľvek, či už je lopta v hre alebo mimo hry.

Pri striedaní hráčov musia byť dodržané tieto podmienky:

- striedaný hráč opustí hraciu plochu cez zónu určenú na striedanie svojho mužstva (táto zóna je vyznačená priestorom pred striedačkami mužstiev),
- náhradník nevstúpi na hraciu plochu skôr, než ju striedaný hráč opustí,
- náhradník na hraciu plochu vstúpi cez zónu určenú na striedanie,
- striedanie je dokončené vstupom náhradníka na hraciu plochu cez zónu určenú na striedanie,
- týmto okamihom sa náhradník stal hráčom a hráč, ktorý bol vystriedaný, sa stal náhradníkom.

Striedanie brankára

- náhradný brankár môže počas hry vystriedať brankára bez toho, aby bolo nutné informovať rozhodcu a bez toho, aby sa muselo čakať na prerušenie hry,
- obdobne platia ustanovenia pre striedanie hráčov.

Porušenia a sankcie

Ak náhradník v priebehu letného striedania vstúpi na hraciu plochu skôr, než ju striedaný hráč opustí, alebo v prípade, že na hraciu plochu vstúpi z iného miesta ako zo zóny určenej pre striedanie:

- rozhodcovia prerušia hru (aj keď nie okamžite, ak môžu aplikovať výhodu v hre),
- rozhodcovia náhradníka napomenú za porušenie pravidla o striedaní ŽK,
- v prípade ak by náhradník neoprávneným vstupom zmaril črtajúcu sa gólovú šancu súpera, môže mu byť na základe rozhodcovského verdiktu udelená ČK.

Ak rozhodcovia prerušia hru, na hru opätovne nadviažu nepriamym voľným kopom v prospech mužstva, ktoré sa neprevinilo a to z miesta, kde sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry.

Vylúčení hráči a náhradníci

Náhradník môže nahradiť vylúčeného hráča a vstúpiť na hraciu plochu 2 minúty po jeho vylúčení z hry za predpokladu, že k tomu dostal povolenie od asistenta rozhodcu. Ak mužstvo vylúčeného hráča dostane gól pred vypršaním 2 minút, postupuje sa takto:

- ak hrá päť hráčov proti štyrom a mužstvo s vyšším počtom hráčov strelí gól, mužstvo so štyrmi hráčmi môže byť doplnené piatym hráčom,
- ak obe mužstvá hrajú s tromi alebo štyrmi hráčmi a je strelený gól, obe mužstvá pokračujú v hre s rovnakým počtom hráčov,
- ak hrá päť hráčov proti trom, alebo štyria proti trom, a tím s vyšším počtom hráčov strelí gól, tím s tromi hráčmi môže byť doplnený o jedného hráča,
- ak gól strelí mužstvo s nižším počtom hráčov, hra pokračuje bez zmeny v počte hráčov.

Vylúčený hráč do uvedeného stretnutia už nastúpiť nemôže.

◆ HRACÍ ČAS

Stretnutie sa hrá na dva rovnaké polčasy, z ktorých každý trvá 20 minút nečistého času.

◆ ODDYCHOVÝ ČAS

Každé mužstvo môže v každom z oboch polčasov čerpať jednominútový oddychový čas. K tomu musia byť splnené nasledujúce podmienky:

- členovia realizačného tímu sú oprávnení požiadať tretieho rozhodcu, alebo v prípade jeho neprítomnosti časomerača, o jednominútový oddychový čas,
- časomerač poskytne oddychový čas ak mužstvo, ktoré ho žiada, má loptu v držaní a lopta je mimo hry,
- mužstvo, ktoré nepožiada o oddychový čas v prvom polčase zápasu je oprávnené v priebehu druhého polčasu zápasu čerpať len jeden oddychový čas.

Polčasová prestávka

Hráči majú nárok na polčasovú prestávku.

Polčasová prestávka nesmie prekročiť 5 minút.

◆ LOPTA MIMO HRY

Lopta je mimo hry keď:

- celým objemom prejde bránkovú alebo postrannú čiaru, či už po zemi alebo vo vzduchu,
- rozhodcovia prerušia hru,
- sa dotkne stropu.

Ak sa lopta dotkne stropu haly, rozhodca preruší hru a nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom. Ak poruší pravidlo družstvo na vlastnej polovici,

nepriamy voľný kop sa vykoná zo stredovej značky. Ak poruší pravidlo družstvo na súperovej polovici, nepriamy voľný kop sa vykonáva z miesta priestupku.

VOLNÉ KOPY

Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení minimálne 5 metrov.

Priamy voľný kop

Signál

Jeden z rozhodcov signalizuje priamy voľný kop tak, že jednou rukou horizontálne ukáže smer, ktorým sa bude kop zahrávať a druhou rukou zvisle k povrchu, čím dá signál tretiemu rozhodcovi a časomeračovi, že sa jedná o akumulovaný faul.

Akumulované fauly

- sú tie priestupky, za ktoré sa nariaďuje priamy voľný alebo pokutový kop,
- akumulované fauly mužstva v každom polčase sú zaznamenávané v zápise o stretnutí,
- rozhodcovia môžu uplatniť výhodu v hre ak mužstvo ešte neurobilo štyri akumulované fauly za polčas, alebo ak by bolo zabránené mužstvu súpera v dosiahnutí gólu alebo vyloženej gólovej príležitosti,
- ak rozhodcovia uplatnia výhodu v hre, musia použiť povinné signály na signalizovanie akumulovaného faulu časomeračovi a tretiemu rozhodcovi okamžite po prerušení hry.

Nepriamy voľný kop

Signál

Nepriamy voľný kop signalizujú rozhodcovia tak, že zdvihnú jednu ruku nad úroveň hlavy a ponechajú ju v tejto pozícii do tej doby, než je nepriamy voľný kop vykonaný a než sa lopta dotkne iného hráča alebo ak sa lopta dostane mimo hry.

Lopta prejde do bránky

Gól môže byť uznaný len v prípade, že sa lopty po rozohraní následne dotkol ešte pred dosiahnutím gólu iný hráč.

Ak bol nepriamy voľný kop kopnutý priamo do súperovej bránky, nariadi sa hod od bránky.

Postup pri voľnom kope

Pri vykonávaní priamych i nepriamych voľných kopov musí byť lopta pred ich rozohraním nehybná.

Priamy voľný kop s piatym akumulovaným faulom

- hráč uskutoční priamy voľný kop zo vzdialenosti 10 m v prípade akumulácie piatich faulov počas jedného polčasu zápasu
- hráč uskutočňujúci priamy voľný kop (druhý pokutový kop – 10 m vzdialenosť), musí loptu rozohrať so zámerom dosiahnuť gól a nesmie ju prihrávať spoluhráčovi,
- po rozohraní pokutového kopu sa lopty nesmie dotknúť žiadny iný hráč do tej doby, než sa jej dotkne brankár brániaceho sa mužstva alebo ako dôjde k odrazu lopty od bránkovej žrde alebo brvna alebo ako lopta skončí mimo hracej plochy.

Postavenie pri voľných koch

Voľný kop mimo pokutového územia:

- všetci hráči súpera musia byť pred vykonaním kopu vzdialení aspoň 5 m od lopty,
- lopta je v hre ak je do nej kopnuté a je v pohybe,
- voľný kop sa vykonáva z miesta priestupku alebo z miesta, kde bola lopta v okamihu priestupku (podľa druhu priestupku) alebo zo značky pokutového kopu.

Nepriamy voľný kop zahrávaný v pokutovom území brániaceho sa mužstva

- všetci hráči súpera musia byť pred vykonaním kopu vzdialení aspoň 5 m od lopty.

POKUTOVÉ KOPY

Pokutový kop sa nariaďuje proti mužstvu, ktoré sa počas lopty v hre dopustilo vo vnútri vlastného pokutového územia niektorého z priestupkov, za ktoré sa nariaďuje priamy voľný kop.

Z pokutového kopu môže byť priamo dosiahnutý gól.

Vzdialenosť pokutového kopu je 6 metrov.

KOP Z AUTU

Kop z autu je jedným zo spôsobov nadviazania na hru.

Kop z autu sa nariaďuje v prospech súpera hráča, ktorý sa ako posledný dotkol lopty a ktorá celým objemom prekročí postrannú čiaru po zemi, vzduchom alebo po dotyku stropu haly.

Z kopu z autu nemôže byť priamo dosiahnutý gól.

Hráči súperovho tímu musia byť vzdialení aspoň 3 m od miesta na postrannej čiare odkiaľ sa kop vykonáva.

HOD OD BRÁNKY

Hod od bránky je jedným zo spôsobov nadviazania na hru.

Hod od bránky sa vykoná ak predtým ako lopta celým svojím objemom, či už po zemi alebo vo vzduchu, prešla cez bránkovú čiaru, naposledy sa lopty dotkol hráč útočiaceho mužstva a ak nebol dosiahnutý gól.

Z hodu od brány nemôže byť priamo dosiahnutý gól.

Postup pri hode od bránky

- lopta je vhodená brankárom brániaceho sa mužstva z akéhokoľvek miesta v rámci vlastného pokutového územia,
- brankár brániaceho sa mužstva musí vykonať hod od bránky počas 4 sekúnd od doby, kedy je pripravený ho vykonať,

- lopta je v hre, keď po vhození brankárom brániaceho sa mužstva opustí pokutové územie,
- brankár môže uvedený hod vykonať v rámci celej hracej plochy.

◆ KOP Z ROHU

Kop z rohu je jedným zo spôsobov nadviazania na hru.

Rohový kop sa vykoná potom, čo sa lopty naposledy dotkol hráč brániaceho sa mužstva a lopta celým svojím objemom, či už po zemi alebo vo vzduchu, prejde cez bránkovú čiaru a ak nebol dosiahnutý gól.

Z rohového kopu môže byť priamo dosiahnutý gól.

◆ PRAVIDLÁ PRE URČENIE PORADIA V SKUPINE

- V prípade rovnosti bodov v skupine rozhoduje o poradí vzájomný zápas medzi danými mužstvami, resp. tabuľka vzájomných zápasov v prípade, ak je týchto mužstiev viac ako dve.
- V prípade remízy vo vzájomnom zápase rozhoduje rozdiel v skóre. Ak je rozdiel v skóre rovnaký, rozhoduje počet strelených gólov.
- Ak je počet strelených gólov rovnaký, rozhoduje počet faulov vo vzájomnom zápase. Ak je počet faulov rovnaký, rozhoduje počet ŽK vo vzájomnom zápase. Ak je počet ŽK v zápase rovnaký, rozhoduje počet ČK. Ak je počet ŽK a ČK vo vzájomnom zápase rovnaký, rozhoduje celkový počet ŽK. Ak je celkový počet ŽK rovnaký, rozhoduje celkový počet ČK. Ak je celkový počet ŽK a ČK rovnaký rozhoduje žreb.
- V prípade nerozhodného výsledku v zápasoch o umiestnenie alebo v semifinálových zápasoch rozhodujú o postupujúcom alebo o lepšie umiestnenom družstve strely zo značky druhého pokutového kopu (10 m) v počte 3 (troch) kopov na každé mužstvo. V prípade nerozhodného výsledku po uvedených kopoch sa postupuje už iba jedným kopom na mužstvo s princípom „rýchlej smrti“.